



ÖZGÜL ÖZTÜRK

3D SANATÇI / 3D KARAKTER ANİMATÖR

PORTFÖY

VİDEO:

<https://vimeo.com/user1414133>

PROGRAMLAR

MAYA
3D MAX
AFTER EFFECTS
SUBSTANCE PAINTER
ZBRUSH

DENEYİM

ÖĞRETİM GÖREVLİSİ • **MALTEPE ÜNİVERSİTESİ** • EYLÜL 2021 – DEVAM EDİYOR

ÖĞRETİM GÖREVLİSİ • **ÜSKÜDAR ÜNİVERSİTESİ** • EYLÜL 2021 – DEVAM EDİYOR

ÖĞRETİM GÖREVLİSİ • **KÜLTÜR ÜNİVERSİTESİ** • ŞUBAT 2020 – DEVAM EDİYOR

BAŞ ANİMATÖR • **ANİBERA** • OCAK 2015 – EYLÜL 2017

KARAKTER ANİMATÖR • **PORTAKAL FİLM YAPIM** • KASIM 2013 – EYLÜL 2014

YARDIMCI YÖNETMEN • **TELESİNE** • MART 2013 – HAZİRAN 2013

KARAKTER ANİMATÖR • **SİYAH MARTI** • KASIM 2010 – ŞUBAT 2013

STAJ • **ANİMA İSTANBUL** • HAZİRAN 2010 – AĞUSTOS 2010

EĞİTİM

DOKTORA • 2022 – DEVAM EDİYOR • **İSTANBUL ÜNİVERSİTESİ/ RADYO-TV SİNEMA**

YÜKSEK LİSANS • 2018 - 2021 • **İSTANBUL ÜNİVERSİTESİ/ RADYO-TV SİNEMA**

LİSANS • 2006 - 2010 • **ANADOLU ÜNİVERSİTESİ/ ÇİZGİ FİLM (ANİMASYON)**

“Yüksek Onur Öğrencisi” olarak mezun olmuştur.

ÇALIŞTAY, MAKALE VE KİTAP BÖLÜMLERİ

Çalıştay ve Söyleşiler

Animasyon Haftası – Kültür Üniversitesi – Nisan 2019

Animasyon Sohbetleri IV – Kültür Üniversitesi – Şubat 2019

Görsel İletişim & 3B Tasarım – Maltepe Üniversitesi – 29 Aralık 2022

Makale:

Art In Partnership With Humans and Artificial Intelligence: Creativity and Algorithm / Sanat ve Tasarım Dergisi (Kabul Edildi)

Kitap Bölümü:

Animasyon Anlatısında Renklerin Dili / Neo-Sinema

VERDİĞİ DERSLER

*DENEYSEL ANİMASYON

*3D KARAKTER ANİMASYON

*3D MODELLEME

*3D DİJİTAL TASARIM

*3D ANİMASYON TEKNİKLERİ

*3 BOYUTLU BİLGİSAYAR ÜRETİMLİ İMGELEME

*3D DİNAMİK SİMÜLASYONLAR

*3D HAREKET TASARIMI



zglozturk@gmail.com



<https://tr.linkedin.com/in/ozgul-ozturk-a3824034>